


ESCENARIOS DE LA PENÍNSULA IBÉRICA

 De 2 a 3 jugadores



Hay disponible un mapa de la Península Ibérica, pensado para recrear el periodo de ocupación francesa desde 1807 hasta 1814. Periodo que en España se conoce como Guerra de la Independencia Española, y en otros países es conocida como Guerra Peninsular.

Para jugarlo se necesitan ejércitos y cartas de 3 imperios: Francés, Británico y Español.

Los escenarios que aquí se presentan son propuestas de configuración inicial del juego, que coinciden aproximadamente con distintas situaciones históricas de ese conflicto.

Guerra Peninsular (3 Jugadores)

Todos los jugadores comienzan con 10 unidades.

 Milicia x1	 Recluta x2	 Infantería x2	 Caballería Ligera x1	 Artillería x1	 Barco Normal x1	 Barco Ligero x1	Otra Igual a las anteriores (o inferior) x1
--	---	--	---	--	--	--	--

Jugador 1: Imperio Francés








Jugador 2: Imperio Británico (incluye al ejército portugués)

Jugador 3: Imperio Español

Guerra Peninsular (2 Jugadores)

Jugador 1: Imperio Francés

El Imperio Francés comienza con 12 unidades: 1 milicias, 2 reclutas, 2 infantería, 2 caballería ligera, 2 artillería, 1 barco normal, 1 barco ligero, y 1 unidad más de alguno de los tipos anteriores.






 Milicia x1	 Recluta x2	 Infantería x2	 Caballería Ligera x2	 Artillería x2	 Barco Normal x1	 Barco Ligero x1	Otra Igual a las anteriores (o inferior) x1
---	--	---	--	---	---	---	--

(Bonificación al Imperio Francés: Incluir las unidades francesas extra)

Jugador 2: Imperio Británico + Imperio Español.

El jugador 2 controla los ejércitos británicos y españoles. En el despliegue inicial, en cada territorio solo puede haber unidades de un color (en los mares puede haber de ambos). A lo largo del juego, podrá combinar unidades de los dos colores en un mismo territorio. Solo podrá usar cartas británicas en un combate si hay ejércitos británicos presentes, y solo podrá usar cartas españolas si hay unidades españolas presentes.

El Imperio Británico comienza con 6 unidades: 1 infantería, 1 caballería ligera, 1 artillería, 1 barco normal, 1 barco ligero, y 1 unidad más de alguno de los tipos anteriores.

 Infantería x1	 Caballería Ligera x1	 Artillería x1	 Barco Normal x1	 Barco Ligero x1	Otra Igual a las anteriores (o inferior) x1
--	---	--	--	---	--

El imperio Español comienza con 6 unidades: 2 milicia, 1 infantería, 1 caballería ligera, 1 barco y 1 unidad más de alguno de los tipos anteriores.

 Milicia x2	 Infantería x1	 Caballería Ligera x1	 Barco Normal x1	Otra Igual a las anteriores (o inferior) x1
---	--	---	--	--

Reglas especiales del Mapa Peninsular:

- **Victoria por objetivos:** solo se logrará si un jugador controla las 3 banderas de colores: roja, amarilla, y azul.
- **Victoria por tiempo:** en este mapa se considera que las banderas verdes cuentan como 1 punto, y las otras de colores cuentan como 3 puntos.
- **Ruta comercial:** No se usan cartas de ruta comercial. Cada jugador cobra al inicio del turno si controla su capital (ciudad con bandera de su color).
- **Reclutamiento:** Puede reclutarse en zonas donde se tenga una unidad, o en zonas adyacentes. Es decir, no se aplican los colores de territorios.

Escenario:

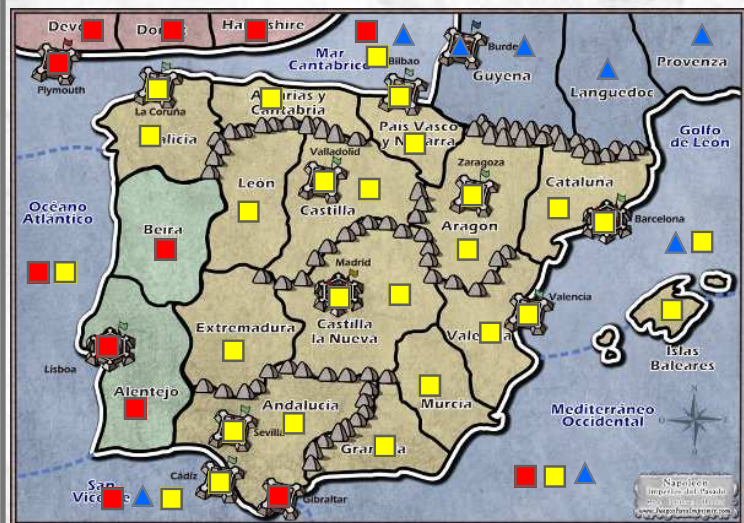
Puede jugarse una partida estándar, o bien una partida basada en un escenario histórico. En cualquier caso, no hay unidades neutrales:

- **Escenario histórico:** Se elegirá uno de los escenarios propuestos. En el despliegue inicial, cada jugador solo puede colocar en los territorios marcados con cuadrados de su color. Se colocarán las unidades de una en una, por turnos.
- **Partida estándar:** Cada uno coloca 1 unidad en su capital (la bandera de su color). En el despliegue inicial nadie puede colocar tropas allí. El resto de unidades se colocarán, una a una, en cualquier territorio del mapa.

1807 Septiembre

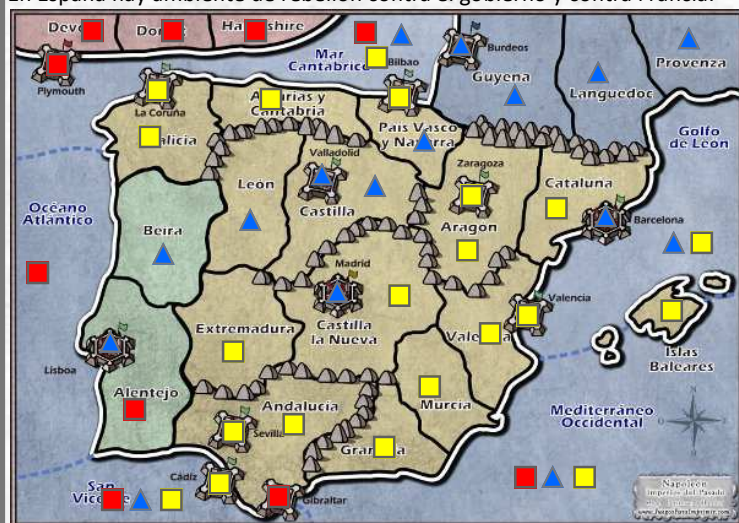
Francia quiere obligar a Portugal a bloquear el comercio con Inglaterra.

España, hasta entonces aliada de Francia, debe plantearse dejar que el ejército francés atraviese su territorio hasta Portugal.

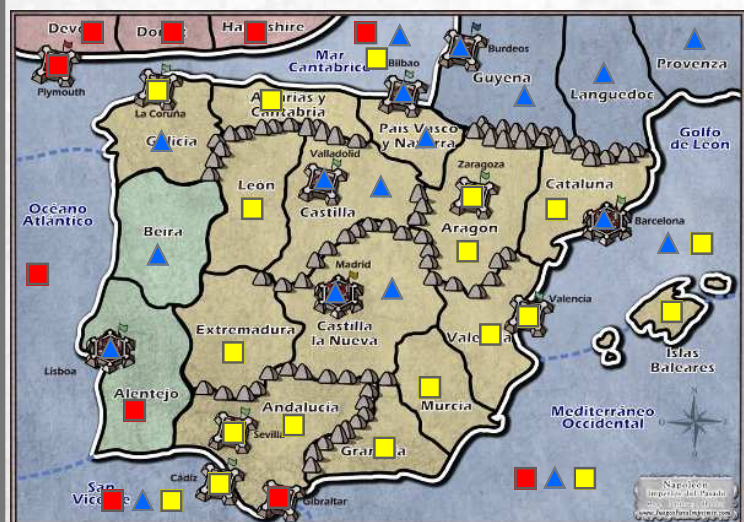
**1808 Marzo**

Francia ha ocupado el centro de Portugal ocupando Lisboa, y ha instalado tropas en las ciudades en el camino entre Francia y Portugal. También hay tropas francesas en Madrid y Barcelona.

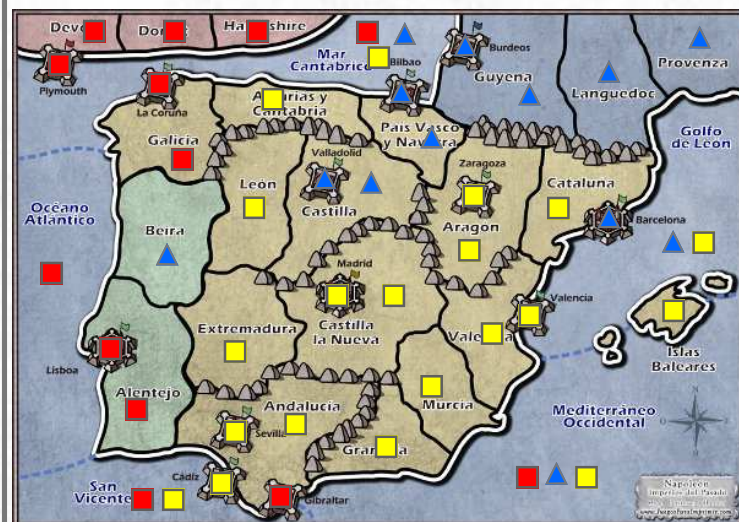
En España hay ambiente de rebelión contra el gobierno y contra Francia.

**1808 Junio**

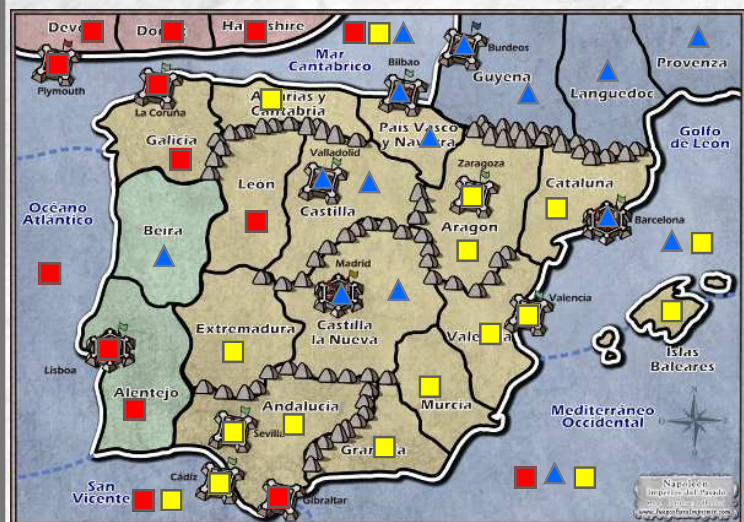
La situación es confusa y se producen levantamientos contra la presencia francesa en muchos sitios de España.

**1808 Septiembre**

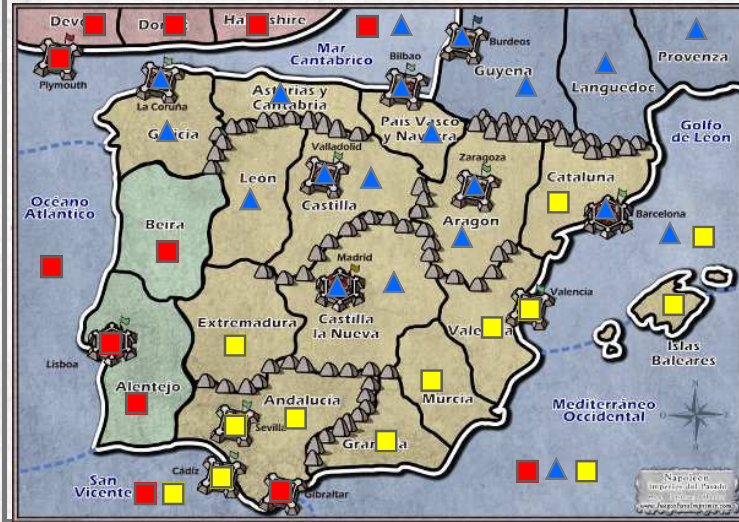
Después de sufrir varias derrotas (batallas de Bailén y Vimeiro), el ejército francés se ha replegado, y el ejército británico ha desembarcado en Portugal.

**1808 Diciembre**

Napoleón entra en España y tras varias victorias (batalla de Somosierra), pone en el trono de España a su hermano José.

**1809 Junio**

Tras la conquista de Zaragoza, y sus victorias en Asturias y Galicia, los franceses están firmemente asentados en la península. Pero los ingleses han conquistado Oporto fortaleciendo su presencia en Portugal.



Tras sus victorias en Toledo (batalla de Ocaña), Andalucía y Cataluña, la posición francesa gana fuerza frente al ejército español. Se inicia el asedio de Cádiz, que durará más de dos años.

